

MINECRAFT

Szerver Szabályzat

Utolsó Módosítás: 2021.04.18 – 18.00

Hatályos: 2021.04.20 – 12.00

I. *A Szerver Leírása, Jellege*

- A "Business Life Minecraft" továbbiakban „BLMC” a Binya Channel "saját" készítésű Minecraft szervere ahol teljesen egyedi elgondolás alapján zajlik az élet!
- A szerver jelenleg.: Nyitott [Open Gaming]! Ennek lényege, hogy jelenleg bárki a vonatkozó szabályok betartása mellett részt vehet a szerver életében!
- Működését tekintve Piacgazdasági alapokra van helyezve! A(z) adott játékosok szakosodhatnak vagy szabadúszóként pusztán vásárlásból és megbízások teljesítéséből is megélhet(nek)!
- Rendelkezésre áll továbbá egy PVP világ (is) mely teljesen survival alapokra épül néhány jelen szabályzatban foglalt megkötéssel!

Általános Jellemzők.:

- Alapvetően túlélés alapú, de a(z) üzleti, gazdasági tevékenység a meghatározó
- A legtöbb játékos valamilyen tevékenységre szakosodik (pl.: Élelmiszer vagy Építőanyag kereskedő)

II. *A Szerver Fizetőeszköze (i)*

A szerveren jelenleg használatos fizetőeszköz a **Smaragd!**

- Rövidített jelölései (SM v S)!
- Váltópénzek Rövidített Jelzései!
 - Arany esetében alkalmazható a(z) AU v A jelzések!
 - Gyémánt esetében alkalmazható a(z) Gy v G jelzések!

A fizetőeszköz esetében adott 2 (Kettő) váltó „PéNZ” is!

- **Gyémánt** A váltási árfolyam.: 1 Db Smaragd <-> 2 Db Gyémánt.
- **Arany** A váltási árfolyam.: 1 Db Smaragd <-> 4 Db Arany.

A szerveren a mindenkori árfolyam (\$) az alábbiak szerint szabályozott!

- **Készpénz Felvétel** A váltási árfolyam.: 25 \$ -> 1 Smaragd
- **Készpénz Befizetés** A váltási árfolyam.: 1 Smaragd -> 23 \$

Váltási arányok a készpénz és banki valuta tekintetében

Megnevezés	Befizetés Esetén*	Kifizetés Esetén**
Smaragd	23 \$ / Db	25 \$ / Db
Gyémánt	11,5 \$ / Db	12,5 \$ / Db
Arany	5,75 \$ / Db	6,25 \$ / Db

* Az itt megadott értékeket úgy kell érteni, hogy az adott készpénznemből 1 db behelyezése esetén az ahhoz tartozó érték kerül jóváírásra az érintett - műveletet végző - játékos számláján!

** Az itt megadott értéket úgy kell érteni, hogy az adott készpénz típus függvényében megadott érték kerül levonásra az érintett játékos számlájáról!

III. *Általános Szabályok*

- Más(ik) játékos tulajdonában (beleértve az állami épületeket, utakat ..stb) kárt tenni (véletlen is) Szigorúan TILOS!
- Bármely játékos szidalmazása mérlegelés és habozás nélkül azonnali és végleges kitiltással jár!
- A lopás, privatizálás vagy "kölcson veszem és ha feljön visszaadom neki" szigorúan TILOS! Lopásnak minősül! Büntetés első alkalommal 3000 s (másodperc) jail! A második alkalommal ban!
- Magánterületnek minősül az a terület amely teljes egészében valamely építőanyaggal el van határolva (beleértve.: ház, telek kerítés ..stb és legalább egy "nyílászáró" (pl.: kapu és/vagy ajtó) található rajta a tulajdonos bejutása érdekében!
- Abban az esetben is magánterületnek minősül a(z) egyel fentebb meghatározott magánterület ha a nyílászáró részére kialakított hely üres, tehát elméletben szabad bejárás tényállása áll fent!
- Az időjárás és idő befolyásolása és az arra vonatkozó kérés is TILOS! (Nem vagy időutazó és mágus sem)!
- A szerver nehézségi szintjének szabályozása a „Tulajdonos” döntése alapján történik!
- Ha van "hulladékod" az-az olyan cuccod ami felesleges, azt ne dobáld szét hanem helyezd el őket a kijelölt megsemmisítőkből! A "gyengébb" géppel rendelkező játékosok érdekében!
- A Bug kihasználás és Bugoltatás minden neme és formája azonnali kizárást von maga után!
- A Floodolás bármilyen formája TILOS! Floodolásnak tekintjük amikor egy dolgot 2 - 3 alkalomnál többször, viszonylag egymás után írsz ki a chatre vagy olyan mennyiségben írsz, hogy a többi játékos kommunikációját háttérbe szorítod vagy nehezen észrevehetővé teszed!
- Másik játékos fizikai bántalmazása, ami egészségi állapot romlásával (Piros szívek csökkenése) jár TILOS!
- Másik játékos megölése TILOS!
- 1 v 1 tevékenység az-az PVP csak az arra kijelölt területen vagy arénában engedélyezett! (Kivétel PVP világ, város területén kívül)
- A világ (PVP) elérése a(z) Lobby-ból valamint a „/tp” parancs használatával lehetséges!
- A (PVP) világ a(z) üzleti világgal kizárólag a(z) „Exp Bank” valamint a(z) Egészségügyi (Orvos) rendszer használatával van kapcsolatban!
- A (PVP) és Business, valamint egyéb világ Inventory nem közös használatú, egyikből a másikba kizárólag az EXP vihető át!
- A „világok” közötti (jogosulatlan) anyag, eszköz, egyéb továbbítása, szállítása céljából a(z) (Pl.: EnderLáda) vagy bármilyen más megoldás használata TILOS! Azonnali kitiltást von maga után!
- Üzletből és bármi egyébből adódó átverés TILOS! beleértve a cserét, kölcsönt ..stb

- Minden olyan szabályzati pont mely nem rendelkezik büntetési tétel mértékéről, abban az esetben az adott intézkedő személy szabad döntése mérlegelési jogkör mellett az irányadó!

IV. Operátor (i) Jogosultság Szabálya (i)

- A(z) Operátor jogkör (jelenleg) a szerveren betölthető legnagyobb és egyetlen (Super Admin) jogosultság!

Feladatellátás Szabályai.:

- Minden esetben a szerver zavartalan működését és a többség (játékos többség) érdekét köteles szolgálni!
- A rang adta előnyöket saját maga kényelmére és/vagy érdekében használnia szigorúan TILOS! (Beleértve a Kreatív játékmódot is)
- Építkezések, beruházások, átalakítások a kreatív mód alkalmazásával saját és/vagy egyéni célok megvalósítása érdekében TILOS!
- Egyel fentebb említett tevékenység csak és kizárólag abban az esetben engedélyezett, ha a(z) a szerver és közösségének érdekében egy globális és/vagy „Állami” beruházás keretein belül történik! (Pl.: Kórház v Rendőrség építés)

V. Szerver Rangok, Meghatározásuk és Jogosultságaik

1. Tulajdonos [T]

- A szerver tulajdonosa, felügyeleti és intézkedési joga van a szerveren bárkivel szemben (Beleértve a vezetőség többi tagját)!
- Természetesen a szabályzatot és az alapvető normákat figyelembe véve!

2. Szerver Teszter [ST]

- Önálló rangcsoport, mely feladata a szerver teljes körű tesztelése!
- Közvetlen és kizárólagos felettese a „Tulajdonos”!
- A közvetlen felettesének tartozik elszámolással és bejelentési kötelezettséggel
- Felügyeleti és számonkérési joggal azonban valamennyi vezetőségi tag rendelkezik felette!

3. Vezető Fejlesztő [VF]

- A fejlesztői csapat „feje”! Minden nemű fejlesztésbeli problémáért és eredményért egyaránt ő a felelős elsődlegesen!
- Elszámolási kötelezettsége a „Tulajdonos” irányában áll fent!
- Rendfokozatban alá besorolt egyénekkal (További Vezetőségi tagok, Adminok ..Stb) szemben elszámoltatási és számonkérési joga nincs! Kivétel abban az esetben ha súlyos visszaélés, szabályszegés vagy a normákkal ellenkező magatartást tapasztal!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!

4. Fejlesztő [F]

- A fejlesztői csapat tagja!
- Közvetlen felettese a(z) „Vezető Fejlesztő”! Elszámolással közvetlenül a „Vezető Fejlesztő” részére tartozik valamint közvetett módon a „Tulajdonos”-nak!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!

5. Segéd Fejlesztő [SF]

- A fejlesztői csapat tagja!
- Közvetlen felettese a(z) „Vezető Fejlesztő”! Elszámolással közvetlenül a „Vezető Fejlesztő” részére tartozik valamint közvetett módon a „Tulajdonos”-nak!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!

6. Fő Építész, Építész [FE, E]

- Közvetlenül ugyan nem a Fejlesztői csapat tagja azonban tevékenysége kissé hasonló!
- Közvetlen feladata a szerver és a közösség érdekében elrendelt (Kért) építészeti feladatok végrehajtása!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a Tulajdonos!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: VF, E, F) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!

7. Rendszergazda [RG]

- A szerveren önálló kezelői csoportot képvisel!
- Feladata a szerver technikai és hardveres működésének fenntartása!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a Tulajdonos!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: VF és F) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a Tulajdonos!

8. Koordinátor [K]

- A szerveren önálló kezelői csoportot képvisel!
- Alapvető feladata a(z) Admin (Adminisztrátor) team (csapat) mentorálása, működtetése oly módon, hogy a megfelelő kontrollt tartva fenntartja a rendet az említett csapatban!
- Gondoskodik a megfelelő utánpótlásról TGF (Tagfelvétel) formájában, valamint a szükséges előre meghatározott időpontban és feltételek szerinti értékelések alapján lebonyolítja a rangok kiosztását!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: VF, E, RG, F) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a Tulajdonos!

9. Vezető Fő Admin, Fő Admin [VFA, FA]

- A szerveren a(z) Koordinátor közvetlen felügyelete és irányítása alá tartozik!

- Alapvető feladata a(z) Admin (Adminisztrátor) team (csapat) mentorálása, oly módon, hogy a megfelelő kontrollt tartva fenntartja a rendet az említett csapatban, természetesen a Koordinátor előzetes instrukciói és utasításai alapján!
- Minden esetben köteles a felettese utasításait betartani és az adott instrukciók alapján legjobb tudása szerint végrehajtani feladatát!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: VF, E, RG, F) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a(z) Koordinátor! Közvetett módon pedig a Tulajdonos!

10. Adminisztrátorok [1-5 A]

- A szerveren a(z) Koordinátor közvetlen felügyelete és irányítása alá tartozik! Közvetett módon pedig a Fő Admin valamint a Tulajdonos!
- Feladatuk a játékosok támogatása segítése, vitás helyzetek rendezése a szabályzatban adott instrukciók alapján valamint a mindenkori Tulajdonosi és egyéb felettesi (K , FA) rendelkezések maradéktalan betartása!
- Szabálytalanságok, Bug kihasználások és egyéb a normális standard (elvárt) játékmenettől eltérő tevékenység megakadályozása, esetleges szankcionálása!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: VF, E, RG, F) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a(z) Koordinátor! Közvetett módon pedig a Fő Admin és a Tulajdonos!

11. AdminSegéd, Server Game HelpDesk [AS, SGH]

- A szerveren a(z) Koordinátor közvetlen felügyelete és irányítása alá tartozik! Közvetett módon pedig a Fő Admin, valamint a Tulajdonos!
- Feladatuk a játékosok támogatása segítése, vitás helyzetek rendezése a szabályzatban adott instrukciók alapján valamint a mindenkori Tulajdonosi és egyéb felettesi (K , FA) rendelkezések maradéktalan betartása!
- Továbbá magasabb Admin szinteken tevékenykedő játékosok (Adminok) segítése!
- Közvetlen felettese (Aki elszámoltatási jogkörrel rendelkezik vele szemben) a(z) Koordinátor! Közvetett módon pedig a Fő Admin és a Tulajdonos!
- Minden egyéb (rangban) felette álló beosztású személy (Pl.: E, RG, F, 1-5 A) kizárólagosan felügyeleti és/vagy ellenőrzési jogkörrel rendelkezik!

VI. Vegyes Rendelkezések

- **Építési telekből / telkekből egy játékos (egy account) az alábbi felosztás szerint birtokolhat!**
 - ❖ Kis méretű telek (14 * 14 méretű) - Összesen 2 Db
 - ❖ Nagy Méretű telek(36 * 36 méretű) - Összesen 1 Db

- **A városon (Védett Zónán) kívül bármilyen építési tevékenység védelem nélküli stádiumban van! Annak levédése kizárólag abban az esetben lehetséges, ha az adott felhasználó támogatja a szervert!**
- **A(z) építkezés alapvető szabályai (Védett zónán kívül és belül egyaránt)**
 - ❖ Az épület magassága nem haladhatja meg a(z) 50 blokkot
 - ❖ Az épület mélysége nem haladhatja meg a(z) 15 blokkot
 - ❖ A(z) Jelzőfény blokk használata TILOS!
 - ❖ Az építkezéseken kizárólag a standard építőanyagok használata engedélyezett (pl. Fa, Kő ..Stb)! Minden olyan építőanyag amiből a való életben is építkeznek (Pl. Nem építész házat korallból)
- **Üzletelés / Kereskedés lehetséges formái**
 - ❖ Itemek eladása / vétele a Városi Piacon
 - ❖ Itemek eladása / vétele más játékosokkal
 - ❖ Itemek eladása / vétele kereskedőkkel, boltosokkal
- **Építési Telkek Árai (Védett Zónán Belül)**
 - ❖ Kis méretű telek (14 * 14 méretű) - 2.000.- \$
 - ❖ Nagy Méretű telek(36 * 36 méretű) - 6.000.- \$
- **Apartment szintek (Lakások) Vásárlási és Bérlet árai**
 - ❖ *Apartment szint(ek) (Emelet)*
 - ✚ Bérlés ára - 600. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - 3.000. - \$ / Végl. Időt.
 - ❖ *Luxus Lakosztály (Tetőtéri Apartment)*
 - ✚ Bérlés ára - 5.000. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - 60.000. - \$ / Végl. Időt.
- **Istállók (Ló) Vásárlási és Bérlet árai**
 - ❖ *Istálló (Ló) [Luxus Istálló]*
 - ✚ Bérlés ára - 600. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - 60.000. - \$ / Végl. Időt.
 - ❖ *Istálló (Ló) [Fél Luxus Istálló]*
 - ✚ Bérlés ára - 300. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - 30.000. - \$ / Végl. Időt.
 - ❖ *Istálló (Ló) [Normál Istálló]*
 - ✚ Bérlés ára - 100. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - 3.000. - \$ / Végl. Időt.
 - ❖ *Istálló (Ló) [Csak Placc, Karám és Boksztól]*
 - ✚ Bérlés ára - 50. - \$ / 1 IRL Hónap
 - ✚ Végleges Megvétele - Csak bérlet lehetséges!
- **Bérleti Szerződés(ek) Általános Szabályai**
 - ❖ Minden esetben a bérlés időtartama 1 az-az egy valós (IRL) hónap (Naptári hónap)!
 - ❖ Késedelmes fizetés vagy díjfizetés mulasztása esetén előzetes egyeztetés nélkül a lejáratot követő 7 az-az hét naptári nap a türelmi idő!
 - ❖ A teljes határidő (bérleti időszak + Türelmi idő) lejártát követően a(z) ingatlan/bérlemény területén vagy benne található valamennyi vagyoni és nem vagyoni dolog kártérítés és a fennálló hátralék gyanánt a bérbeadót illeti meg!
 - ❖ Istálló esetében az állat a bérbeadó tulajdonába kerül mindaddig, míg a bérlemény lejártától a(z) állat kiváltásáig terjedő időszakot + 20 % késedelmi kamatot meg nem fizet az állat kiváltása érdekében!

- ❖ Bérleti szerződés felmondása esetén a bérlő felet megilleti az addig le nem töltött az-az hátralevő időszakra vonatkozó bérleti díj időarányos visszatérítése! (Ha nincs károkozás)
- **Munka felvételére minden 48 órában 1 az-az egy alkalommal van lehetőség!**
- **Vállalkozás Alapításának és Működésének Általános Szabályai**
 - ❖ Maximálisan 1 az-az egy vállalkozásod lehet!
 - ❖ Vállalkozásod maximálisan 2 az-az kettő tevékenységet végezhet!
 - ❖ A vállalkozásodnak köteles vagy legalább egy piaci standot, Irodát vagy üzlethelyiséget építeni és/vagy kialakítani! (Utóbbit jóvá kell hagyatni valamely vezetőségi taggal)
 - ❖ A céged alapításakor rendelkezned kell legalább 15.000.- \$ kezdő tőkével! (Elengedhetetlen feltétel a kezdő árukészlet beszerzése miatt)
 - ❖ A kezdő tőkétől eltekinthetünk abban az esetben ha a tevékenységhez elkerülhető a(z) árú és egyéb készlet beszerzési költsége!
 - ❖ Továbbá ha szükséges a(z) árukészlet folyamatos beszerzése, lehetőség van un. Nagykeráros NPC elhelyezésére a cég telephelyén, melynek egyszeri költsége 2.500.- \$!
 - ❖ A kialakított üzlethelyiség (Üzleti Negyed esetén) maximálisan 8 - 8,5 blokk magas lehet! Továbbá maximálisan egy földszint és 1 az-az egy emelet engedélyezett!
 - ❖ A tetőtér maximális magassága 5 blokk lehet! Továbbá teljesen kitöltött és/vagy használat előtt határozottan elzárt/elhatárolt térnek kell lenni (Nem használható semmilyen tevékenységre)!
 - ❖ A kialakított üzlethelyiség (Üzleti Negyed esetén) pincéje nem lehet mélyebb, mint 10 blokk!
- **Rangok, Itemek, Pénz és egyéb bármilyen jogtalan előnnyel járó dolgok kéregetése TILOS!**
- **Védett zónán kívül(i) építkezés esetén a(z) építmény(ek) alapterülete nem haladhatja meg a(z) 25 * 25-ös blokkméretet! Továbbiakról a (VI. pont 3. bek.) rendelkezik!**
- **Önkényuralmi jelképek építése, sértő, minősítő tevékenység folytatása, közvetítése, megjelenítése (Beleértve a(z) Mo valamint EU törvényekben foglaltakat) Szigorúan TILOS!**
- **A szerver (Any) Nyelve a(z) Magyar! Ettől eltérő nyelven történő kommunikáció TILOS!**
- **A szerveren rendelkezésre álló (az alvilágba vezető) kapu kivételével másik átjáró építése minden lehetséges formában TILOS! A prémium és általános felhasználók részére is!**
- **RealTime (Valós idő, HH:SS + Napszak) rendszer kollektív szabályai**
 - A szerveren további rendelkezésig valós idejű időszámítás van
 - Ez alapján a Magyarországi időzóna (GTM+2), idő (HH:SS) valamint napszak kerül megjelenítésre a játékban valós időben és valós idő szerint
 - Az erre, valamint ennek módosítására tett bármilyen nemű cselekmény, kísérlet vagy kérés TILOS
 - Az időjárás jelenségek, mint eső, vihar, havazás, napsütés ettől függetlenül továbbiakban is szabályozható, azonban

kizárólagosan az erre rendszeresített rendszerek használatával lehetséges, megengedett

- **Aukciós Ház általános és kollektív működési szabályai**
 - A(Z) Aukciós Ház általános keretek között a playerek (játékosok) közötti gyors, kontakt és/vagy trade nélküli kereskedelmet teszi lehetővé
 - A rendszer használatának alapvetően két módja van melyek közül az egyik a „sell” (eladás), a másik pedig a „bid” tehát a licit „bid” lehetősége, mely esetben a játékosok egymásra licitálva kaparinthatják meg az adott terméket (itemet, tárgyat)
 - A licitre beadott tárgy minden esetben 2 (kettő) óra időtartamra kerül be és a legnagyobb licitet megadó játékos nyeri és vásárolja meg a licit lezárását követően
 - A(z) eladásra kínált termék fix áron kerül be (mely árat az eladó határoz meg előzetesen) azonban ebben az esetben 3 napon keresztül lesz elérhető a kínált termék az aukciós házban
 - Adott játékos természetesen a termékeit a lejárt előtt visszavonhatja (díjmentesen) mely esetben a licit/eladás eredménytelenül zárul és a termék visszakerül az eladó tulajdonába
 - Licit esetén a minimális licitlépcső 1 \$
 - Eladás esetén az eladási ár adott, ebben az esetben a vevő belátása szerint elfogadja a megadott árat és megvásárolja az adott terméket, ellenkező esetben nem történik vásárlás tehát nem megy végbe az üzlet
- **BackPack (Hátizsák) rendszer kollektív működési szabályai, rendelkezései**
 - Alapvetően e rendszer a játékosok számára az inventory bővítésére, ezáltal a karakter esetében - sajátosságaitól eltérően - nagyobb item tárolási kapacitás elérése a cél
 - Továbbá a hátizsák tárolási kapacitása rangok esetében eltérő lehet, melyek rendszerét az alábbi táblázat tartalmazza és határozza meg fix keretek között

Rangok Megnevezése	Tárolási Kapacitás
Játékos, SGH (Game Helpdesk)	1 (sor) X 9 slot (hely)
Vip Játékos, AdminSegéd (AS)	2 (sor) X 9 slot (hely)
1A, 2A, 3A, 4A, 5A (Admin), ST	3 (sor) X 9 slot (hely)
V1A, V2A, V3A, V4A, V5A (Admin, VFA, AC, Ko, D, E, FE, STAFF	4 (sor) X 9 slot (hely)
SF, F, VF	5 (sor) X 9 slot (hely)
RG, T	6 (sor) X 9 slot (hely)

- **Pénznyomdagépre Vonatkozó Kollektív Szabályok, Előírások**
 - Általános, Kollektív Rendelkezések
 - ❖ Minden játékos összesen 2 Db (Kettő) Pénznyomdagépet birtokolhat egyidejűleg!
 - ❖ A pénznyomdagépek elhelyezése (biztonságosság) tekintetében kizárólagosan a tulajdonos felelőssége!
 - ❖ A Pénznyomdagép minden esetben tartalmazza a gép típusát, tulajdonosának nevét és az abban tárolható maximális összeget, valamint az éppen aktuális pénzkészletet is!
 - ❖ A már megvásárolt gépek eladására és/vagy átruházására nincs lehetőség!
 - Fosztásra, Rablásra vonatkozó szabályok

- ❖ Valamennyi a szerveren működő és üzemben lévő gép fosztható, azzal a kitétellel, hogy a szerverre vonatkozó további szabályozások alól a fosztási, rablási szándék nem szolgál felmentéssel, különösen a magán területre vonatkozó szabályozás(ok) esetében sem!
- ❖ A kérdéses gépekben a gép életereje tekintetében eszközölt bármilyen jellegű és nemű károkozás TILOS!

➤ Árak, Termelési idő, mennyiség, szavatosság

Gép Neve	Gép Ára	Term.Kap.	Egységidő	Max. Term. Ráta
Alap Pénznyomdagép (Cat I.)	150 000 \$	2 000 \$	30 sec	20 \$
Kezdő Pénznyomdagép (Cat II.)	255 000 \$	6 000 \$	35 sec	40 \$
Vállalkozó(i) Pénznyomdagép (Cat III.)	375 000 \$	10 000 \$	40 sec	60 \$
Mester Pénznyomdagép (Cat IV.)	525 000 \$	15 000 \$	45 sec	80 \$
Luxus Pénznyomdagép (Cat V.)	1 000 000 \$	100 000 \$	90 sec	50 \$

Magyarázat.:

- + **Gép Neve** - A konkrét megnevezése a gépnek, mely utal a teljesítményére és felhasználási jellemzőire
- + **Gép Ára** - A konkrét összeget jelöli, aminek kifizetésével az adott típusú gép beszerezhető, tehát a birtokába kerül az adott játékosnak!
- + **Termelés Kapacitás (Term. Kap.)** - Ez az érték meghatározza, hogy az adott gép egyidejűleg és ezzel maximálisan egyszerre mekkora összeget képes tárolni és letermelni!
- + **Egységidő** - Ez az érték mutatja meg, hogy egy adott összeggel mennyi időnként növekszik a gépben tárolt pénz mennyisége!
- + **Maximális Termelési Ráta (Max. Term. Ráta)** - Ez határozza meg, hogy az adott egységidő alatt mennyivel növekszik a gépben tárolt pénz mennyisége!

➤ Totálkár, Meghibásodást megelőző maximális termeléskapacitás

- o Jelen adatok a gép végleges meghibásodását megelőző időszakra vonatkoznak a vásárlást követően
- o Tehát az adott géptípus a vásárlást követően akkor megy tönkre miután az alábbi táblázatban foglalt összeget kitermelte

Gép Neve	Élethossz alatt kitermelt összeg
Alap Pénznyomdagép (Cat I.)	200 000.- \$
Kezdő Pénznyomdagép (Cat II.)	300 000.- \$
Vállalkozó(i) Pénznyomdagép (Cat III.)	425 000.- \$
Mester Pénznyomdagép (Cat IV.)	650 000.- \$
Luxus Pénznyomdagép (Cat V.)	1 100 000.- \$

VII. Regisztráció és Névválasztás szabályai

- A választott (megadott) neved nem tartalmazhat speciális karaktert (beleértve szóköz, pont, vessző ..Stb)
- Ezen felül tilos az olyan karakterek használata a névben, melyek a magyar ABC által nem ismert karakterek (pl. kínai, arab), más betűtípussal használt nevek! (Az alapértelmezettek mellett speciális karakternek számít.: Pontok, Vesszők, Kötőjelek és ezek kombinációi + egyéb írásjelek)
- A(z) V.I.P előjoggal rendelkező játékosokra változatlan formában vonatkoznak a szerver előírásai (szabályzata)!
- Nem állhat neved teljesen nyomtatott (nagy) betűkből! Nagy nyomtatott betű maximálisan 3 lehet a nevedben!
- Minden nyomtatott nagybetűt követnie kell legalább egy (1) kis betűnek!
- A névalkotásra is változatlan formában vonatkozik a(z) Jelen Szabályzat (6. Pontjának 13. Bekezdése)!
- Ha a fentiekben fennálló szabálytalanság észlelhető, abban az esetben az illető örök jail mellett névváltoztatásra kap felszólítást! Abban az esetben, ha ennek érdekében és a szabályokkal együttműködően nem tesz eleget végleges kitiltással szankcionálandó!

VIII. Adminisztrátor Tagfelvétel Általános Szabályai

- Életkor előírás nincs
- Légy értelmes, higgadt, türelmes természetű
- Kiepipített kommunikációs Infrastruktúra (Ts használat + Mikrofon kielégítő hang minőséggel)
- TeamSpeak valamint TeamSpeak Adminszolgálat aktív használata!
- Szabályzat kielégítő mértékű ismerete!
- Minimum napi ½ (fél) óra aktivitás (Adminszolgálatban) garانتálása!
- A jelentkező / Admin vállalja, hogy AS (AdminSegéd) pozícióban teljes érvényűen vonatkozik rá a szabályzat (5. Pont 9. Bekezdésében) foglaltak!
- Későbbiekben a(z) Admin (1 - 5 A) vállalja, hogy Admin pozícióban teljes érvényűen vonatkozik rá a szabályzat (5. Pont 8. Bekezdésében) foglaltak!
- További és aktuális kiegészítő elvárást a mindenkori Koordinátor hirdetményben a legközelebb esedékes Admin Tgf időpontját megelőzően 72 órával közzétenni köteles!

IX. PVP (Player vs Player) világra vonatkozó szabályzat(ok)

- **Általános Szabályok, Korlátozások**
 - ❖ A PVP „világban” töltött időre nem vonatkoznak a Business világra érvényes bizonyos szabályok! Csak azon szabályok melyek nem rendszer/irány specifikusak! (Ha nem tiszta kérdezd meg a tulajdonost, hogy ez mit is jelent)

Pl.: A Business szerveren érvényes „II. pont” a fizetőeszközökre vonatkozó szabály a PVP-re nem vonatkozik! Ott nincs kijelölt fizetőeszköz! Bármivel fizethetsz ha a másíknak megfelel (Ugyan a Business világban is de ott van hivatalos fizető eszköz)

- ❖ A (PVP) világban a város területe védett (Semleges) az-az NON PVP zóna! A rendszer nem engedi, de ennek ellenére Szigorúan Tilos bármilyen nemű támadó jellegű fellépés és/vagy magatartás tanúsítása!
- ❖ A (PVP) világban összeszedett/összegyűjtött EXP (Experience Point) a Business és/vagy egyéb (a szabályzat alapján engedélyezett) világ(ok)ban szabadon felhasználható!
- ❖ A fentiekben említett un. semleges zónában a(z) építkezés, bontás és bármilyen mennyiségű és mértékű terep/egyéb módosítás Tilos!
- ❖ A (PVP) világban a Prémium felhasználók részére - akik támogatják szerverünket - lehetőségük van un. védett területet kialakítani létesítményeik, épületeik részére! Ennek mérete maximálisan 25x25x20x10 blokk lehet (alap x alap x föl x le)

- **Ölésre, Rablásra vonatkozó Szabály(ok)**

- ❖ A(z) Semleges Zónán kívül az-az a (Free Zone) tehát a (PVP) területen a(z) ölés, fenyegető magatartás megengedett!
- ❖ Egy adott játékost minden 2 órában maximum 1 (egy) alkalommal lehet megölni!
- ❖ Ebben az esetben a(z) áldozat nem állhat bosszút amíg a megölésének védelme fennáll! (Védelem 2 óra)
- ❖ Abban az esetben, ha a megölt játékost a védelmi időt (2 óra) követően ugyan az a „gyilkos” ismételten megöli, a bosszúra nem kell várnia a(z) ismételten megölt játékosnak azonban viselnie kell az újabb halál kockázatának lehetőségét!
- ❖ Ha az adott játékost ugyan az a (másik) játékos megöli másodjára is és ő bosszút állva megöli azt, attól függetlenül az ügyben nem érintett másik játékosokkal szemben továbbra is érvényben marad a(z) kivárási/védelmi idő (2 óra)
- ❖ A megölt/károsult játékost a védelem (2 óra) ideje alatt senki sem ölheti meg!
- ❖ Rablás lehetséges, azonban rablás esetén az áldozat megölése TILOS!

- **Ingatlanra vonatkozó Szabály(ok), Rendelkezés(ek)**

- ❖ A(z) (PVP) világra vonatkozóan egyetemesen vonatkoznak a(z) üzleti, gazdasági világra/világban érvényes építkezésre vonatkozó szabályok, azzal a kitételrel, hogy a méret meghatározások itt nem érvényesek!
- ❖ Vedd figyelembe, hogy a magánterületre vonatkozó szabályok a(z) (PVP) világban nem érvényesek még akkor sem ha védelemmel ellátott ajtót helyezel le nyílászáró funkció ellátásának céljából!
- ❖ Minden épület közvetlen környezetében a(z) épületet építő (létrehozó) játékos köteles az adott épület - tehát a tulajdonos - nevét feltüntetni egy táblán! Ha ez nem történik meg akkor az adott épület bármikor büntetlenül lerombolható!
- ❖ Abban az esetben, ha a(z) épület el van látva a(z) tulajdonosát jelölő táblával csak abban a(z) esetben támadható és rombolható az épület, ha a tulajdonosa online!
- ❖ A(z) épületben elhelyezett ládák, dobozok alapértelmezés szerint is a rendszer védelmét élvezik, amennyiben ez a védelem nem aktív abban az esetben is Tilos kirámolni, széttörni vagy csak részlegesen és/vagy „csak” néhány dolgot is kivenni, kölcsön venni, ellopni ..stb!

- ❖ Saját házában a(z) játékost megtámadni TILOS! A ház hasonló védelemként kell szolgáljon - nem Prémium Felhasználók - részére is mint a védett (semleges) zóna!
- ❖ Ha a játékos saját ingatlanában, házában tartózkodik akkor a létesítmény, ház és egyéb tulajdonát képező építményei ellen is Tilos támadást indítani bármilyen mértékben!

Jelen szabályzat mindenkire kötelező érvényűen vonatkozik (Beleértve a vezetőségi és a szerver érdekében segítő/támogató feladatkört ellátó) játékosokat!

A Regisztrációval elfogadod és magadra tekintve kötelező érvényűnek és maradéktalanul megtartandónak tekinted jelen szabályzatban foglalt valamennyi információt (szabályozást)

Továbbá tudomásul veszed, hogy a szabályzat ismeretének hiánya (nem tudtam, fogalmam sem volt erről) nem mentesít a felelősségre vonás alól

Egy adott személy (Admin v Vezetőségi tag) intézkedésével szemben jogorvoslati (panasztételi) lehetőség az ő közvetlen felettesénél (feletteseinél) majd azt követően a Tulajdonosnál előre meghatározott Fogadó Időben lehetséges

Jelen szabályzat módosításának jogát fenntartjuk! Módosítás esetén a módosított (új előírások) a(z) hatálybalépéséig 72 óra átfutási idő kerül meghatározásra!

Kivétel ez alól abban az esetben ha a szabály megalkotásának és jogerőre emelkedésének hiánya közvetlenül veszélyezteti a játékélményt és/vagy a szerver biztonságos és zavartalan működését valamint más játékosokat (Beleértve játékon belül és kívül értékeiket, egyebeiket)